

Računalništvo - UBE

Učitelj: Franc Jakoš

Vrsta predmeta: enoletni

Razred: 7.

Pouk računalništva mora učencem zagotoviti dostop do znanja, ki jim omogoča, da postanejo ustvarjalci in oblikovalci tehnologije, in ne le njeni uporabniki (UNESCO, 2013).

Temeljne vsebine računalništva in informatike: računalniški sistemi, podatki in analiza, algoritmi in programiranje, omrežja in internet, učinki računalništva in informatike.

Opis:

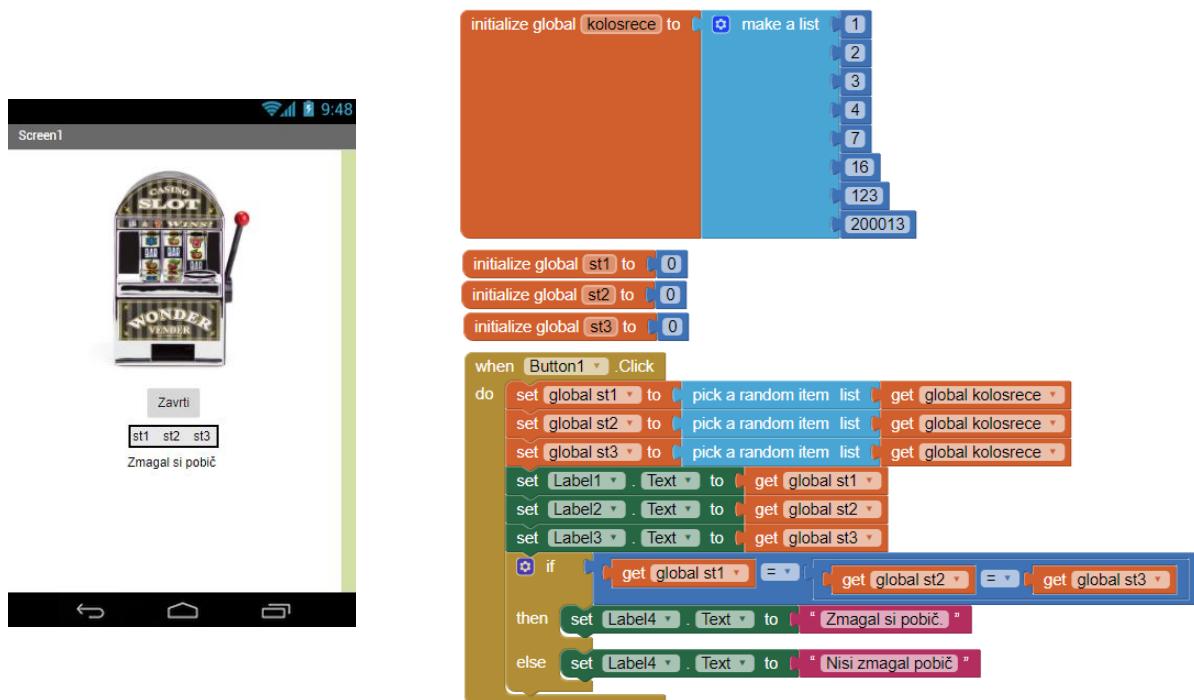
- Osnovno oblikovanje znakov, odstavkov, besedila, itd.
- Zahtevnejše oblikovanje: delo z odseki, tabelami, slikami, tabulatorji, seznamimi, itd.
- Osnovno oblikovanje slik v risarskih programih (rastrska grafika).
- Uvod v programiranje (algoritmi, risanje diagramov, igranje izobraževalnih iger).
- Programiranje z delčki Blockly - MIT App Inventor 2 (spoznavanje temeljnih konceptov programiranja: zanka, pogojnik, podprogram, spremenljivka, aritmetični, logični in relacijski operatorji).
- Programiranje z delčki - Minecraft Education edition.



Slika 1: Agent ustvari tunel skozi ledeno goro.



Slika 2: Simulacija kolesa sreče



Slika 3: Simulacija igralne mašine